

# Біометричний автономний контролер зі зчитувачем карток SF1



## Загальні дані

Зчитувач SF1 є самостійним контролером доступу з інтегрованим зчитувачем відбитків пальців та карток. Виконаний у вандалостійкому металевому корпусі із ступенем захисту від зовнішнього впливу IP66.

Зчитувач SF1 підтримує до 1000 відбитків пальців та 2000 карток.

Wiegand

інтерфейс дозволяє працювати з контролерами інших виробників.

### **Особливості:**

Захист від зовнішнього впливу  
IP66; Металевий вандалостійкий  
корпус; 1 релейний вихід

Wiegand 26-44 біт

1000 відбитків та 2000 карток

Мультикартковий/відбитків  
доступ Режим «Шлюз» Тампер

Мультикольоровий індикатор

Інтегрований тривожний вихід

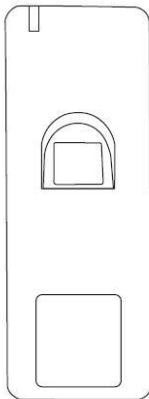
## Специфікація

<b>Ємність</b> Відбитки Картки	1000 2000
<b>Живлення</b> Ток споживання	12V DC 150 mA
<b>Зчитувач карток</b> Технологія Відстань зчитування	125 KHz Industry Proximity EM Card 1-3 cm
<b>Зчитувач відбитків</b> Роздільна здатність Час зчитування FAR FRR	Optical Fingerprint Module 500DPI 1S 0.0001% 0.01%

<b>Зовнішні підключення</b>	Relay Output, Exit Button, Alarm, Wiegand Output
<b>Реле</b> Час утримання реле Навантаження на реле замка Навантаження на реле тривоги	One (NO,NC, Common) 1-99 seconds (5 seconds default) 2 Amp Maximum 5 Amp Maximum
<b>Wiegand Interface</b>	Wiegand 26-44 біт
<b>Навколишнє середовище</b> Температура робоча Вологість робоча	-30 C +60C 20% RH 90% RH
<b>Фізичні параметри</b> Розміри Вага	L 128mm x W48mm x D 26mm 300g

### Вміст упаковки:

### Carton Inventory



SF1



Remote Control



Diode 1N4004 (For relay circuit protection)



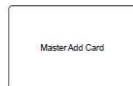
Wall Anchors



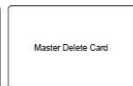
Self Tapping Screws:  $\Phi 4 \times 25$ mm



Screw Driver



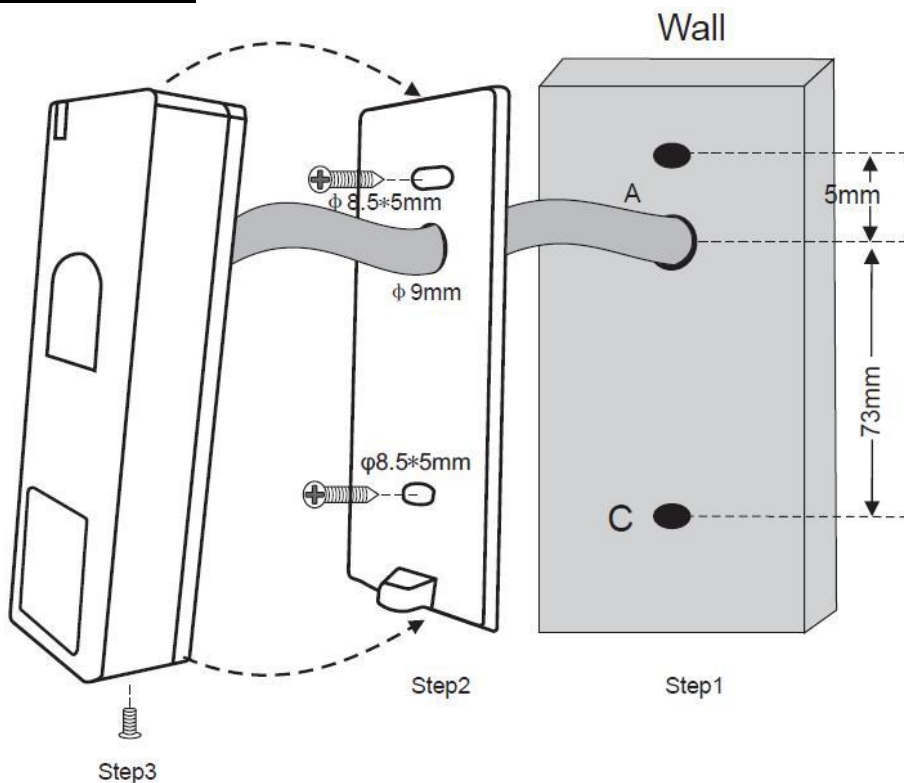
Master Add Card



Master Delete Card

Master Cards

## Встановлення

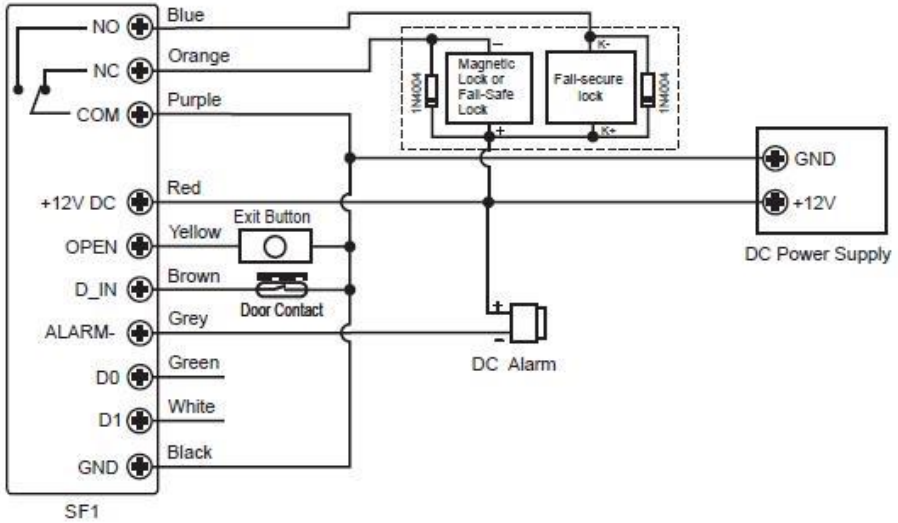


## Під'єднання

Колір	Призначення	Опис
<b>Автономна робота</b>		
Червоний	12 V DC	Живлення
Чорний	GND	Земля
Синій	Relay NO	Нормально відкритий контакт реле
Фіолетовий	Relay Common	Спільний контакт реле
Помаранчевий	Relay NC	Нормально закритий

Жовтий	OPEN	Кнопка ВИХІД
Сірий	Alarm Output	Вихід тривоги
Коричневий	СМК	Стан дверей
<b>Wiegand підключення</b>		
Зелений	Data 0	
Білий	Data 1	

**Схема підключення.**



## ПРОГРАМУВАННЯ

### ОСНОВНА ІНФОРМАЦІЯ

майстер відбиток/карта: до 5 майстрів може бути додано, їх необхідно додати перш ніж приступати до програмування

Піднесіть майстер для додавання користувачів; піднесіть майстер двічі на протязі 5 сек для видалення користувачів  
ID користувача: кожний користувач має в системі номер від 1 до 3000 для редагування користувача буде потрібен або його номер або ідентифікатор. Номери 997 та 998 зарезервовано під Уповноважені відбитки. Номери 999 та 1000 зарезервовано для майстер відбитків додавання та видалення відповідно. 2999 та 3000 для Уповноважених карт.

Картки доступу: будь-які карти/ мітки 125 KHz 26 bits EM Proximity підтримуються

#### Додавання майстер відбитків/карток

Кроки	Дії
1. Вхід до режиму програмування з пульта	* (123456)#
2. Заміна майстер коду (6 цифр)	0(новий код)#(новий код)#
3. Вихід	*

## Додавання відбитків/карток користувачів

Кроки	Дії
1. Вхід до програмування	*(майстер код) #

2. Додавання відбитків з автонумерацією  або  2. Додавання відбитків/карт для користувача з певним номером	1(відбиток/карта) (відбиток/карта повторно) повторіть крок 2 для інших користувачів  1(номер з пульта) # (відбиток/карта) (відбиток/карта повторно) Номер може бути в діапазоні 1-3000.
3. Вихід	*

## Видалення картки або відбитка.

Крок	Дії
1. Вхід до програмування	*(майстер код) #
2. Видалення користувача за номером або 2. видалення за картою/відбитком або 2. Видалення всіх	2 (номер) #  2 (карта/відбиток)  2(майстер код) #
3. Вихід	*

## **Використання майстер карт/відбитків.**

### **Додавання карток**

<b>Кроки</b>	<b>Дії</b>
<b>1. Вхід в програмування</b>	<b>Піднесіть майстер додавання</b>
2. Додавання картки/відбитка з авто нумерацією	Піднесіть карту/палець двічі. Повторіть п.2 для інших карт/відбитків
3. Вихід	Піднесіть майстер

### **Видалення карток**

<b>Кроки</b>	<b>Дії</b>
<b>1. Вхід в програмування</b>	<b>Піднесіть майстер видалення</b>
2. Видалення картки/відбитка	Піднесіть карту/палець. Повторіть п.2 для інших карт/відбитків
3. Вихід	Піднесіть майстер

## **Використання уповноважених карток/відбитків.**

Піднесіть уповноважену карту/палець. Червоний світло діод блимне 4 рази. Увімкнеться режим блокування проходу. Після цього всі користувачі втратять можливість проходу. Кнопка виходу буде продовжувати працювати.

Піднесіть уповноважену карту/палець знову. Зелений світло діод блимне 4 рази. Пристрій повернеться до нормального режиму



## НАЛАШТУВАННЯ

### Налаштування режиму

Крок	Дії
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Тільки картки 2. Карта або відбиток 2. Тільки відбитки 2. Комісійний доступ. В дужках кількість людей.	40 # 42# (по замовчанню) 43# 44(2...9)#
3. Вихід	*

При комісійному доступі треба зчитати певну кількість різних карт/відбитків за 10 сек.

### Налаштування реле

Крок	Дії
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Імпульсний режим або 2. Тригерний режим	3 (1-99) # Час утримання реле (1-99), по замовчанню 5 3 0 #
3. Вихід	*

### Налаштування тривоги

Тривожний режим буде активований після 10 невдалих спроб доступу за 10 хвилин. По замовчуванню цей режим відключений. Режим тривоги може бути скасований піднесенням дійсної карти/відбитка або після 10 хв.

Крок	Дії
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Тривожний режим вимкнений 2. Тривожний режим включений	<b>5 0 #</b> <b>5( 1...3) #</b> в дужках тривалість сигналу в хв.
2. Блокування проходу при тривозі вимкнено 2. Доступ блокується на 10 хв. 2. Включиться тривога, яка відключається будь-якою прописаною картою/відбитком	<b>54 #</b> <b>55#</b> <b>56#</b>
3. Вихід	*

### Утримання дверей

Крок	Дії
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Детекція вимкнена 2. Детекція увімкнена. Тривога генерується при утриманні дверей довше ніж 1 хв.	<b>6 0 #</b> (по замовчанню) <b>6 1 #</b>
3. Вихід	*

### Скидання:

#### Скидання майстрів

Вимкніть живлення. Натисніть і тримайте кнопку виходу. Увімкніть живлення. Як почуєте подвійний звуковий сигнал, відпустіть кнопку. Світлодіод стане помаранчевий. Піднесіть послідовно 2 карти. Перша буде майстер картою додавання, друга – майстром видалення. Майстер код встановлюється на 123456.

При цьому вся інформація про користувачів та інші налаштування **ЗБЕРІГАЄТЬСЯ!**

### **Префікс.**

Префікс – число, яке додається перед номером відбитка на Wiegand виході

<b>Крок</b>	<b>Дії</b>
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Префікс	<b>7(0...255) #</b> ( 0 по замовчанню)
3. Вихід	*

### **Формат Wiegand**

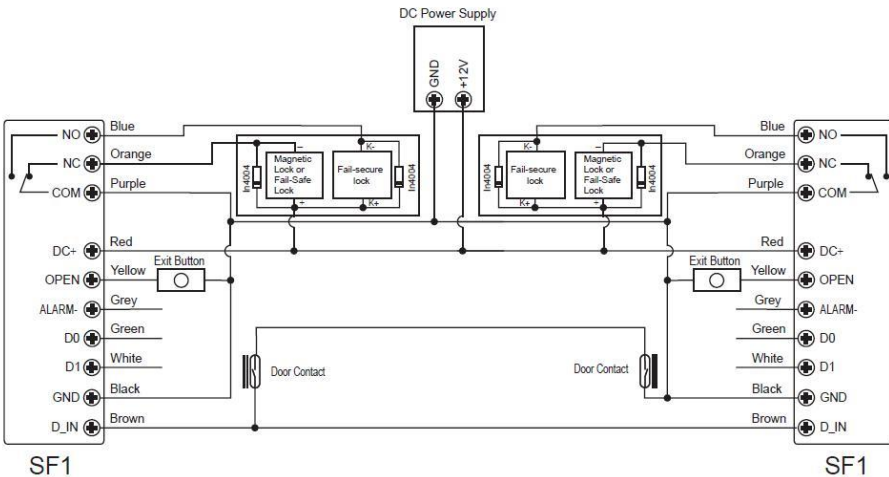
<b>Крок</b>	<b>Дії</b>
1. Вхід до режиму програмування	*(майстер код) #
2. Формат	<b>8(26...44) #</b> ( 26 по замовчанню)
3. Вихід	*

# ІНШЕ

## 1. Звукова та світлова індикація

Статус	LED	Buzzer
Нормальний режим	Червоний світить	-
Вхід до програмування	Червоний блимає	1 короткий
Програмування	Померанчевий світить	1 короткий
Помилка	-	3 коротких
Вихід з програмування	Червоний блимає	1 короткий
Відкриття замка	Зелений світить	1 короткий
Тривога	Червоний швидко блимає	постійні короткі

## 2. Режим Шлюз



У цьому режимі двоє дверей одночасно не можуть бути відкриті.

Активація командою **63#** в режимі програмування. Деактивація - **62#**